CFORPRO Centre de Formation Professionnelle

FORMATION

SKETCHUP : *réalisez vos projets de design/décoration et modélisez en 3D !*

Objectifs

L'objectif est d'être autonome sur le logiciel SketchUp Make 2016, de pouvoir à la fin de la formation modéliser et modifier des objets 3D créés avec Sketchup.

Type de cours :
Stage pratique

Référence :
SKT

Durée:
3 jours - 21h de formation

Lieu :
En inter sur Paris ou en Intra-entreprise

ATTESTATION DELIVRÉE EN FIN DE FORMATION

Méthodes pédagogiques

- Un poste de travail par stagiaire
- Accès Internet
- Exercices individuels sur PC
- Supports de cours
- Mises en application du logiciel
- Evaluation en fin de stage

Pré-requis

Bonne connaissance de l'outil informatique, du maniement de l' ordinateur et des fonctions de base Windows.

Public

Toute personne ayant un besoin de plan 3D, en architecture, construction, ingénierie, intérieurs commerciaux, construction légère, architecture paysagère, conception de cuisines et salles de bain, planification urbaine, conception des jeux, cinématographie et théâtre, ébénisterie et bien d'autres domaines utilisent SketchUp.

Financement possible par votre OPCO ou votre employeur | www.cforpro.com
01 75 50 92 30 DEMANDER UN DEVIS GRATUIT ›

Programme du stage

Présentation du Logiciel Sketchup
Généralités
Les versions de Sketchup
Le 3D de Sketchup
Les possibilités de Sketchup

Découverte et configuration de Sketchup
Généralités
L'Interface
Les Menus
Les Barres d'outils
Unité (longueur et angle).
Modèle type
Les raccourcis clavier
Préférences
Infos sur le modèle

Initiation au dessin 2D :
Utilisation des fonctions de création 2D:
lignes
rectangle
cercle
polygones
d'arc
main levé
Gestion des inférences (points d'accrochage)

Les Outils de Dessin
Utilisation des outils de dessins
Pousser/Tirer
Déplacer
Faire pivoter »
Décalage
Suivez-moi
Mettre à l'échelle
Mètre
Rapporteur
Cotations

Initiation à la modélisation 3D
Gestion des couleurs
Gestion des textures
Création de texture

Couleurs et textures
Généralités
Gestion des couleurs
Gestion des textures
Création de texture

Groupes et les composants :
Généralités
Création de groupes
Création de composants
Création de bibliothèques
Gestion des groupes
Gestion des composants
Arborescence et hiérarchisation des groupes
Arborescence et hiérarchisation des composants

Calques
Généralités
Fenêtre des calques
Création de calques
Gestion des calques

Scènes
Généralités
Fenêtre des scènes
Création de scènes
Gestion des scènes
Création de fichiers vidéo

Coupes
Généralités
Coupe
Plan de section
Modification

La Bibliothèque SketchUp
Utilisation de la bibliothèque Sketchup

Le Rendu SketchUp
Généralité
Ombres
Brouillard
Gestion des vues et de l'affichage

Photo
Généralités
Gestion des photos dans Sketchup

Financement possible par votre OPCO ou votre employeur | www.cforpro.com
01 75 50 92 30 DEMANDER UN DEVIS GRATUIT ›